

最近更新：2025-04-18 （符合欧盟《通用数据保护条例》(GDPR)）

目录

1. 引言
2. 术语定义
3. 适用范围
4. 数据控制者信息
5. 收集的个人信息类别
6. 处理目的与 GDPR 合规依据
7. 数据保留期限
8. 子处理方及跨境传输
9. 技术与组织安全措施
10. Cookie 与追踪技术政策
11. 自动化决策与画像
12. 数据主体权利行使方式
13. 投诉与申诉
14. 隐私政策变更 附录 A：数据保留与删除时间表

附录 B：子处理方清单

附录 C：TOM （ Technical & Organisational Measures ）

1. 引言

本服务器(下称“我们”或“本服务器”)尊重并保护所有玩家(下称“您”或“数据主体”)的个人数据与隐私权。

本隐私政策依据《欧盟通用数据保护条例》(GDPR)及相关适用法律制定,阐明我们如何收集、使用、存储、共享和保护您的个人数据。

继续连接本服务器即表示您已阅读、理解并同意本政策全部条款。

2. 术语定义

- **个人数据**: 可用于直接或间接识别自然人的任何信息 (GDPR 第 4 条第 1 款)。
- ****数据控制者 (Controller)****: 决定个人数据处理目的与方式的主体。
- ****数据处理者 (Processor)****: 代表控制者处理个人数据的主体。
- ****子处理方 (Sub-processor)****: 受控制者或主处理者委托的次级处理者。
- ****处理 (Processing)****: 对个人数据进行的任何操作 (收集、存储、传输、删除等)。

3. 适用范围

- 本政策适用于所有通过 Java/基岩版客户端、官方网站、论坛或官方社群 (Discord/QQ 等) 与本服务器交互的用户。
- 若您位于欧盟/欧洲经济区 (EEA), 或我们的处理活动涉及欧盟内个人数据, 本政策中的 GDPR 条款适用。

4. 数据控制者信息

- **名称/身份**：D.R.C. 梦幻筑界服务器运营组
- **联系邮箱**：DRC@outlook.cz
- **运营地址**：线上运营，无固定办公地址

目前运营规模不足以触发 GDPR 第 37 条强制任命 DPO 的情形；如未来发生变化，我们将另行公布数据保护官 (DPO) 联系方式。

5. 收集的个人信息类别

| 分类 | 具体数据 | 来源 | GDPR 分类 |
|------|--------------------------------|-----------|---------|
| 账号标识 | Minecraft 用户名、UUID | 客户端握手 | 标识数据 |
| 连接信息 | IP 地址、端口、Ping、客户端版本、硬件指纹（仅反作弊） | 网络层/服务器日志 | 技术数据 |
| 游戏日志 | 聊天记录、指令、方块交互、死亡/击杀事件、玩家坐标 | 服务器核心/插件 | 行为数据 |
| 使用统计 | 在线时长、活跃天数、崩溃日志、错误报表 | 统计插件 | 分析数据 |
| 可选资料 | 电子邮箱、Discord ID、QQ 号、反馈表单等 | 玩家自愿提交 | 联系数据 |

特殊类别个人信息（GDPR 第 9 条）如种族、宗教、健康等，**我们不会主动收集**。

6. 处理目的与合规依据

| 目的 | 说明 | GDPR 合规依据 |
|-----------|-------------------------|----------------|
| 服务器安全运行 | 记录登录、检测 DDoS、识别外挂、流量分析 | 第 6 条 (f) 合法利益 |
| 违规审查与纠纷解决 | 保存聊天/行为日志用作封禁、申诉与争议处理证据 | 第 6 条 (f) 合法利益 |
| 功能改进 | 统计崩溃、玩法热度、保留率，用于优化体验 | 第 6 条 (f) 合法利益 |
| 活动通知（可选） | 赛事、维护、更新等通知，需玩家提供可选联系方式 | 第 6 条 (a) 明确同意 |

若我们计划变更处理目的，将征求您的额外同意并更新本政策。

7. 数据保留期限

- **系统与行为日志**：12 个月后自动删除或匿名化。
- **封禁证据**：封禁解除后保留 30 日，用于申诉窗口，期满删除。
- **可选资料**：玩家退出服务器或撤回同意后 30 日内删除。
- **备份快照**：滚动保存最近 7 份，旧快照使用加密擦除。

具体见附录 A。

8. 子处理方及跨境传输

我们可能使用位于欧盟以外（如加美国/新加坡）的云服务商进行托管与备份。为满足 GDPR

第 44 条要求，我们将：

对传输和静态数据使用加密或隧道技术；

仅传输最小化、与目的相关的数据集。

完整子处理方清单见附录 B。

9. 技术与组织安全措施

- **网络边界防护**：在必要情况下，我们将启用 CDN，抵御常见 DDoS。
- **管理通道加密**：RDP 远程 强密钥 + MFA。
- **游戏数据通道说明**：Minecraft 14514 端口本身使用明文 TCP；我们通过最小权限、防火墙、实时监控和流量速率限制减轻注入和中间人风险。
- **入侵检测 / 日志分析**：24h IDS/SIEM，安全事件 72 h 内通报。
- **备份与灾备**：离线加密快照，季度恢复演练。

更多细节见附录 C。

10. Cookie 与追踪技术

- 游戏客户端与服务器协议不使用 Cookie。
- 官网与论坛仅设置功能性 Cookie（会话保持、CSRF 防护）；不植入第三方广告追踪。
- 您可在浏览器中拒绝或删除 Cookie，不影响基础浏览功能。

11. 自动化决策与画像

我们**不**基于玩家个人数据进行任何可能对其产生重大影响的自动化决策，也不使用营销画像。

12. 数据主体权利行使方式

您可以通过 DRC@outlook.cz 行使以下权利：

- 访问、知情-更正-删除-限制处理-数据可携-反对处理-撤回同意

请在邮件中提供玩家用户名/UUID 及权利请求类型 ;我们将在 30 日内答复(复杂情形可延长至 60 日)。

13. 投诉与申诉

若对我们的数据处理方式存疑，可向上述邮箱反馈

14. 隐私政策变更

- 政策重大变更（目的、合规依据、数据处理方等）将通过社群通知
- 本政策小幅调整将在官网更新版本号并注明日期。
- 继续使用本服务器即视为接受更新后的政策。

附录 A：数据保留与删除时间表

| 数据类别 | 保留期 | 删除/匿名化方式 |
|-----------|-------|----------|
| 连接 & 系统日志 | 12 个月 | 自动脚本物理删除 |
| 聊天 / 行为日志 | 12 个月 | 批量脚本删除 |

| | | |
|------|-------------|-----------|
| 封禁证据 | 封禁解除 + 30 日 | 手动 / 脚本删除 |
| 备份快照 | 最近 7 份滚动 | 旧快照加密销毁 |
| 可选资料 | 撤回同意 + 30 日 | 手动删除 |

附录 B：子处理方清单

| 服务 | 供应商 | 存储位置 | 保护机制 |
|--------|-----------------|--------|-------------------|
| 云服务器托管 | Microsoft Corp. | 中国香港 | SCC + ISO 27001 等 |
| 日志分析平台 | Microsoft Corp. | 全球数据中心 | 磁盘加密等 |

附录 C：技术与组织措施

(TOM)

1. 加密

- a. RDP 加密远程管理

2. 访问控制

- a. 基于 RBAC 最小权限，月度审计

3. 物理安全

- a. 依托云商数据中心：ISO 27001 / SOC 2 等

4. 系统完整性

- a. 自动安全补丁、季度漏洞扫描

5. 业务连续性

- a. 月备份、季度灾备演练

云平台合规与审计

- 依托 **Microsoft** 已获得的国际/地区合规认证：
 - **ISO 27001 / ISO 27017 / ISO 27018** 信息安全管理、云服务安全、云隐私保护
 - **ISO 27701** 隐私信息管理体系 (PIMS)
 - **SOC 1/2/3** 第三方审计报告
 - **CSA STAR Level 2** 云安全联盟认证
 - **EU Cloud Code of Conduct & GDPR Article 28** 数据处理附加协议
 - 平台原生加密：Azure Storage Service Encryption (AES-256)、Azure Disk Encryption。
-